SeisPickerAl

Инструкция

Главное окно

После установки и запуска программы появляется её главное окно. Около каждой кнопки в главном окне имеются подсказки, обозначенные символом «?». Чтобы увидеть подсказку, нужно навести курсор на этот символ. Человеку, знакомому с обработкой данных и машинным обучением, для работы с программой будет достаточно подсказок из интерфейса.

Sele	ect Reference SEG-Y File	Not selected	
R	eference SEG-Y Contair	ns Manual Picks	
Pi	ck First Breaks Manually	/	
Se	elect Target SEG-Y File	Not selected	
V	/iew SEG-Y With Picks		
Sta	rt First-Break Picking		

 \times

Когда и какие кнопки нажимать.

Для ознакомления с интерфейсом к программе прилагаются примеры SEG-Y файлов: (training_naive.sgy, target.sgy). Слово «naive» в названии тренировочного файла указывает на то, что можно выбрать более оптимальный набор данных для обучения нейросети. Выбор такого набора — тема отдельной инструкции.

- 1. Нажмите «Select Reference SEG-Y file», в открывшемся окне можно выбрать готовый набор (training_naive.sgy) для обучения нейронной сети, предварительно пропикированный вручную.
- 2. В случае, если выбран файл training_naive.sgy, можно установить флажок « Reference SEG-Y contains manual picks», тогда будут использованы уже подготовленные пикировки, записанные в этот файл, иначе нужно будет пропикировать файл вручную с использованием кнопки «Pick first breaks manually».
- З. Далее требуется выбрать файл, который нужно пропикировать в автоматическом режиме (пикировка будет выполняться на основе обучения по выбранному файлу из пункта 1. Для этого нужно нажать кнопку «Select target SEG-Y file». Если ранее был файл-пример (training_naive.sgy) то следует выбрать target.sgy, обработанный в точности как файл для тренировки. Важно, чтобы данные для автоматической пикировки были обработаны также как данные для тренировки нейронной сети.
- 4. Далее нажатием кнопки «Start First-Breaks Picking» запускаем процесс обучения по файлу для тренировки с последующей автоматической пикировкой целевого файла. Файл для автоматической пикировки будет скопирован и пикировки будут записаны в его копию, исходный файл останется нетронутым. Дальнейшие инструкции и имя файла с результатом см. во всплывающем окне после окончания процесса пикировки.

Результат автоматической пикировки



Ручная пикировка для создания тренировочного набора.

 Рекомендуется выполнять ручную пикировку тренировочного набора непосредственно в этой программе.
 Для этого подготовьте небольшой SEG-Y файл (до 3000 трасс), выберите его как Reference и нажмите кнопку «Pick First Breaks Manually» в главном окне.

Файл должен быть отсортирован по заголовку Shot number или FFID.
В открывшемся окне для ручной пикировки укажите способ сортировки

и нажмите «Start».

- Дальнейшие действия описаны в интерфейсе программы.
- После завершения ручной пикировки нажмите кнопку **«Finish»**.

